



Ficha 2 (variável)

Disciplina: Desenvolvimento de Sistemas Baseados na WEB						Código: DEE058	
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa			(X) Semestral () Anual () Modular				
Pré-requisito:		Co-requisito:		Modalidade: () Presencial (X) Totalmente EAD () CH em EAD: 20%			
CH Total: 54 CH Semanal: 4h30min	Padrão (PD): 72	Laboratório (LB): 18	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	Estágio de Formação Pedagógica (EFP): 0

EMENTA

Aspectos tecnológicos do desenvolvimento Web: servidor Web, linguagem de script; HTML (Hypertext Markup Language); XML (Extensible Markup Language); Padrões de Desenvolvimento para Web; Linguagem de programação para Web; Banco de dados para Web; Desenvolvimento e implantação de sistemas para internet com utilização de banco de dados. Projeto prático.

PROGRAMA/CRONOGRAMA

10/05/2021 a 28/05/2021 - Módulo 1 HTML, XHTML e XML. CSS e Bootstrap.

- 1.1. Conceitos Básicos sobre Internet e Navegadores.
- 1.2. HTML, XHTML e XML.
- 1.3. CSS
- 1.4. Bootstrap

25/05/2021 - Atendimento Síncrono para finalização do Módulo 1

31/05/2021 a 04/06/2021 - Módulo 2

- 2.1. Formulários com PHP
- 2.2. Validação de Formulários
- 2.3. Envio de E-mail (SMTP)

15/06/2021 - Atendimento Síncrono para finalização do Módulo 2

21/06/2021 a 02/07/2021 - Módulo 3

- 3.1. Noções básicas de ECMAScript (JavaScript)
- 3.2. JQuery e outras Bibliotecas

29/06/2021 - Atendimento Síncrono para finalização do Módulo 3

05/07/2021 a 16/07/2021 - Módulo 4

- 4.1. *Single Page Applications*
- 4.2. Arcabouços de Desenvolvimento Web
- 4.3. Noções sobre Desenvolvimento Full-stack (Front e Back-end)
- 4.4. Hospedagem e Integração com Banco de Dados

13/07/2021 -Atendimento Síncrono para finalização do Módulo 4

20/07/2021 - Avaliação Final (Síncrona)

27/07/2021 - Exame (Síncrono)

OBJETIVO GERAL

Fornecer ao aluno conhecimentos básicos e avançados sobre o desenvolvimento de sistemas baseados na web por meio de teorias já estabelecidas em conjuntura com tecnologias atuais, amplamente utilizadas no mercado.

OBJETIVO ESPECÍFICO

- Permitir ao aluno a compreensão dos conceitos básicos sobre as páginas web e as tecnologias utilizadas em sua concepção.
- Permitir ao aluno a compreensão de padrões de projeto, estratégias e metodologias utilizadas na concepção de sistemas web.
- Capacitar o aluno no desenvolvimento de sistemas web integrados com banco dados, por meio da do desenvolvimento de um projeto real, utilizando os conceitos apresentados em aula.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

I) Métodos e Técnicas de Ensino

Aula expositiva e resolução de exemplos por meio de vídeo aulas gravadas e disponibilizadas previamente pelo docente; fixação do tema por meio de textos e vídeos complementares, listas de exercícios, participação em fórum e atividades práticas assíncronas.

Os processos de ensino e aprendizagem ocorrerão com subsídio de recursos tecnológicos (Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) - UFPR Virtual; Microsoft Teams; Ambiente de Desenvolvimento Integrado (*Visual Studio Code*)).

Todos os materiais (bibliográficos e extras), atividades e informações da disciplina serão disponibilizados no AVA UFPR Virtual da disciplina, bem como a submissão de todas as atividades extraclasse pelos alunos, com a exceção das que utilizarem outros recursos educacionais a serem previamente explicados também via UFPR Virtual.

Atendimentos síncronos previstos no cronograma ocorrerão mediante a solicitação prévia dos alunos por, única e exclusivamente, e-mail institucional do docente: anderson.marcolino@ufpr.br às Terças-feiras das 19h às 21h via Microsoft Teams. As datas e horários podem ser modificados, mediante exceções nas demandas por parte dos alunos.

II) Recursos Didáticos

Computador ou laptop; AVA UFPR Virtual; Ambiente de Desenvolvimento Integrado (*Visual Studio Code*) e outros recursos online gratuitos.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

A avaliação será constituída de uma prova discursiva, realizada de modo síncrono via Microsoft Teams, envolvendo conteúdo teórico-prático com valor de 0,0 a 10,0. A avaliação prática será composta pelos trabalhos desenvolvidos e entregues durante as semanas de aula. Em destaque para desenvolvimento de pesquisas, trabalhos escritos, apresentação de seminários de modo assíncrono, e implementações de programas diversos.

Semanalmente será disponibilizada uma atividade, devidamente identificada como atividade de frequência, que deverá ser respondida até 48 horas após a disponibilização do vídeo/material do tema, sendo esta atividade a que permitirá o controle da frequência do aluno - a não entrega ou entrega em atraso resultará em falta, na respectiva semana em que a atividade for disponibilizada.

A média semestral final será de acordo com o cálculo apresentado:

$$\text{Média final} = [\text{PT} \cdot 0,6] + [((\text{AP}1 + \text{AP}2 + \text{AP}3 + \dots + \text{AP}n) / n) \cdot 0,4]$$

Onde: PT = prova teórica e APn = atividades práticas assíncronas.

O exame envolverá todo o conteúdo teórico-prático ministrado.

A média final dar-se-á por somatório das notas acima. O aluno que não atingir a média final de aprovação (7,0) poderá fazer o exame final, desde que tenha a frequência mínima exigida e não tenha média inferior a 4,0.

"Art. 96. No exame final serão aprovados na disciplina os que obtiverem grau numérico igual ou superior a cinquenta (50) na média aritmética entre o grau do exame final e a média do conjunto das avaliações realizadas" (RESOLUÇÃO Nº 37/97 - CEPE).

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

LUCKOW, D. H., MELO, A. A. **Programação Java para a Web**. 2a ed. São Paulo: Novatec, 2015.

LISBOA, F. G. **Zend Framework: desenvolvendo em PHP 5 orientado a objetos com MVC**. São Paulo: Novatec, 2008.

PUREWAL, S. **Aprendendo a Desenvolver Aplicações Web**. São Paulo: Novatec, 2014.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

BOENTE, Alfredo. **Programação Web sem mistérios: construa sua própria home Page**. Rio de Janeiro: Brasport, 2005.

CORDEIRO, G. **Aplicações Java para a web com JSF e JPA**. Casa do Código, 2012.

THONSON, L., WELLING, L. **PHP e MYSQL: Desenvolvimento WEB**. 3a . Rio de Janeiro: Campus, 2005.

URUBATAN, R. **Ruby on Rails: Desenvolvimento Fácil e Rápido de Aplicações Web**. 2a ed. São Paulo: Novatec, 2012.

WEISSMANN, H. L. **Falando de Grails: Altíssima produtividade no desenvolvimento web**. Casa do Código, 2015.

IIINFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Docente responsável: Anderson da Silva Marcolino

E-mail: anderson.marcolino@ufpr.br

Vagas: 30

Cronograma: Início 10/05/2021 e término em 30/07/2021.

Tipo de oferta: Disciplina 100% assíncrona com encontros síncronos para tirar dúvidas a serem agendados nos dias especificados no cronograma.

Esta ficha e seus respectivos itens seguem as especificações da Resolução CEPE nº 22/2021 e CEPE nº 23/2021, no que tange o 3º Período Especial do Ensino remoto.



Documento assinado eletronicamente por **ANDERSON DA SILVA MARCOLINO**,
PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR, em 15/04/2021, às 21:21, conforme art. 1º, III,
"b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **3445523** e o código CRC **278C1F92**.