



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR PALOTINA

Departamento de Engenharias e Exatas

Ficha 2 (variável)

Disciplina: Computação II		Código: DEE126					
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa		(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito:		Co-requisito:		Modalidade: () Presencial () Totalmente EAD () CH em EAD:			
CH Total: 36 CH Semanal: 05	Padrão (PD):	Laboratório (LB):	Campo (CP):	Estágio (ES):	Orientada (OR):	Prática Específica (PE):	Estágio de Formação Pedagógica (EFP):

EMENTA

Características básicas do computador. Representação e aritmética binária. Algoritmos. Representação de dados. Introdução a uma linguagem de programação. Solução de problemas simples por computadores.

JUSTIFICATIVA

Dado o cenário de pandemia do COVID-19 mudanças e adaptações se fazem necessárias no contexto do ensino e aprendizagem. Com o objetivo de minimizar os prejuízos ocasionados pela paralisação das aulas na UFPR - Setor Palotina desde março de 2020 apresento a presente proposta de oferta da disciplina de ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I – DEE319, com carga horária de 36 horas, no período de 05/05/2021 à 30/06/2021. A presente proposta foi embasada na RESOLUÇÃO Nº 65/2020-CEPE, que regulamenta as atividades de ensino do ano letivo de 2020 dos cursos de educação superior, profissional e tecnológica da UFPR, no contexto das medidas de enfrentamento da pandemia de COVID-19 no País.

PROGRAMA

Semana 1 - 05/05/2020 - 19:00 às 21:00 - síncrono - 2 horas - Apresentação da disciplina e ambientação com a ferramenta UFPR Virtual. Introdução a programação.

- Trabalho I - Programação Básica - Entregue até 02/06/2020 - assíncrono - 10 horas.

Semana 2 - 12/05/2020 - 19:00 às 21:00 - síncrono - 2 horas - Programação com Tipos Primitivos, desvio condicional comandos de repetição.

Semana 3 - 19/05/2020 - 19:00 às 21:00 - síncrono - 2 horas - Programação com estrutura de vetores.

Semana 4 - 26/05/2020 - 19:00 às 21:00 - assíncrono - 2 horas - Exercícios de Programação

- Trabalho I - Programação com Vetores e Matrizes - Entregue até 23/06/2020 - assíncrono - 10 horas.

Semana 5 - 02/06/2020 - 19:00 às 21:00 - síncrono - 2 horas - Programação com vetores e matrizes.

Semana 6 - 09/06/2020 - 19:00 às 21:00 - assíncrono - 2 horas - Exercícios de Programação

Semana 7 - 16/06/2020 - 19:00 às 21:00 - síncrono - 2 horas - Programação com funções e procedimentos.

Semana 8 - 23/06/2020 - 19:00 às 21:00 - assíncrono - 2 horas - Exercícios de Programação

Semana 8 - 30/06/2020 - 19:00 às 21:00 - síncrono - 2 horas - Exame Final

Os Materiais para as atividades serão disponibilizados pela ferramenta moodle (ufprvirtual.ufpr.br). A carga horária dos trabalhos é distribuída nas semanas seguintes, de modo a não ultrapassar o limite de 5 horas semanais de atividades síncronas e assíncronas. Devido a compatibilidade da Ementa e da carga horária esta disciplina será ofertada em conjunto com a disciplina de Algoritmos e Estruturas de Dados I (DEE319). São 20 vagas disponíveis para o curso de Licenciatura em Ciências Exatas e 20 vagas disponíveis para o curso de Engenharia de Energias.

OBJETIVO GERAL

Conhecer conceitos de programação, capacitando o aluno para a utilização e desenvolvimento básico de aplicações úteis para a vida acadêmica e profissional.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Conhecer os conceitos básicos de programação de computadores.
- Possibilitar ao aluno o conhecimento sobre o desenvolvimento de *softwares* básicos.
- Habilitar os conceitos referentes a cada tópico de modo que o aluno possa utilizá-lo no decorrer do curso e na vida profissional.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Na primeira aula será realizado um encontro síncrono para apresentação da disciplina e ambientes virtuais utilizados.

Nas aulas síncronas serão utilizadas ferramentas como o Jitsi, Google Meet ou Microsoft teams.

O material das aulas assíncronas serão disponibilizados na UFPR Virtual.

As entregas de trabalho serão realizadas pela UFPR Virtual com datas e horários pré-determinados

O professor ficará a disposição dos alunos para sanar dúvidas sobre a disciplina.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

A avaliação do aprendizado ao conteúdo proposto na disciplina será realizada por meio trabalhos (T1, T2, ... Tn) com peso 100. A Nota final será obtida por meio da seguinte equação.

Nota Final = $(T1 + T2 + \dots + Tn) / n$.

Os alunos que obterem média de aproveitamento inferior a 70,0 e igual ou superior a 40,0, frequência igual ou superior a 75% deverão prestar exame final, o qual constará de uma prova escrita acerca de todo o conteúdo da disciplina. Para ser aprovado no exame, o aluno deve obter média final igual ou superior a 50,0. Caso não tenha frequência igual ou superior a 75%, média de aproveitamento superior ou igual a 40,0 e média final igual ou superior a 50,0 o aluno será reprovado.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

Parreira Júnior, Walteno Martins. **APOSTILA DE ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS**. Disponível em: http://www.waltenomartins.com.br/algdados_apostila_ord.pdf

FEDELI, R. D., POLLONI, E. G. F. e PERES, F. E. **Introdução à Ciência da Computação**. Cengage Learning, 2009. Disponível em: https://www.academia.edu/33291199/Introdu%C3%A7%C3%A3o_%C3%A0_Ci%C3%Aancia_Da_Computa%C3%A7%C3%A3o. Acesso: 14/10/2020.

SOUSA, B. J., DIAS JÚNIOR, J. J. L. e FORMIGA, A. A. **Introdução a Programação**. Editora da UFPB. João Pessoa. 2014. Disponível em: http://biblioteca.virtual.ufpb.br/files/introducao_a_programacao_1463150047.pdf. Acesso: 14/10/2020.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

ZIVANI, N. **Projeto de Algoritmos**. 4a ed. São Paulo: Cengage, 2010. Disponível em: https://www.academia.edu/35019244/Projeto_de_Algoritmos_com_Implementacoes_em_Java_e_C_Nivio_Ziviani.

cpusplus.com. Documentação da Linguagem C. Disponível em: <https://www.cplusplus.com/reference/stdlib/>. Acesso: 14/10/2020.

PEREIRA, S. L. **Linguagem C**. Disponível em: <https://www.ime.usp.br/~slago/slago-C.pdf>. Acesso: 14/10/2020.

FARIAS, G.; SANTANA MEDEIROS, E. **Introdução à Computação**, Ed. v1.0, Universidade Aberta do Brasil, 2013. Disponível em: <http://producao.virtual.ufpb.br/books/camyle/introducao-a-computacao-livro/livro/livro.pdf>.

Parreira Júnior, Walteno Martins. **APOSTILA DE ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS**. Disponível em: http://www.waltenomartins.com.br/algdados_apostila_ord.pdf.

**OBS: ao assinalar a opção CH em EAD, indicar a carga horária que será à distância.*



Documento assinado eletronicamente por **MARCOS ANTONIO SCHREINER, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 15/04/2021, às 15:25, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **3445042** e o código CRC **02E65E66**.