



Ficha 2 (variável)

Disciplina: Informática e Programação de Computadores Código: DEE376

Natureza:  
( X ) Obrigatória ( X ) Semestral ( ) Anual ( ) Modular  
( ) Optativa

Pré-requisito: Correquisito: Modalidade: ( ) Presencial (X) Parcialmente EAD ( ) Totalmente EAD ( ) CH em EAD: \_\_\_\_\_

CH Total: 60							
CH Semanal: 4							
Prática como Componente Curricular (PCC):	Padrão (PD): 30	Laboratório (LB): 30	Campo (CP):	Estágio (ES):	Orientada (OR):	Prática Específica (PE):	Estágio de Formação Pedagógica (EFP):
Atividade Curricular de Extensão (ACE):							

**EMENTA**

Planilhas eletrônicas. Programação de computadores. Solução de problemas por meio de algoritmos. Estruturas de Dados Estáticas: tipos primitivos, vetores e matrizes. Algoritmos com desvio condicional, estruturas de repetição simples e aninhadas. Funções e Procedimentos.

**PROGRAMA**

1. Apresentação da disciplina e ambientação com ferramentas
2. Planilhas eletrônicas
  - 2.1 Processadores de texto e planilhas eletrônicas
3. Programação de computadores
  - 3.1 Introdução; Linguagem algorítmica
  - 3.2 Solução de problemas por meio de algoritmos
4. Algoritmos com desvio condicional, estruturas de repetição simples e aninhadas
  - 4.1 Conversão; Tomadas de decisão
5. Estruturas de Dados Estáticas: tipos primitivos, vetores e matrizes
  - 4.2 Estruturas de repetição; Vetores e matrizes

## 6. Funções e Procedimentos

### 6.1 Subprogramas: Procedimentos e funções

#### OBJETIVO GERAL

Conhecer conceitos de informática e de programação, capacitando o aluno para a utilização e desenvolvimento básico de aplicações úteis para a vida acadêmica e profissional.

#### OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Conhecer os conceitos básicos de informática.

Conhecer os componentes principais de um computador.

Possibilitar ao aluno o conhecimento sobre o desenvolvimento de *softwares* básicos.

Habilitar os conceitos referentes a cada tópico de modo que o aluno possa utilizá-lo no decorrer do curso e na vida profissional.

#### PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Na primeira aula será realizada apresentação da disciplina e ambientes virtuais utilizados. Nas aulas serão utilizadas ferramentas computacionais. A disciplina terá aulas expositivas e dialogadas, ancoradas na literatura pertinente.

#### FORMAS DE AVALIAÇÃO

A avaliação do aprendizado ao conteúdo proposto na disciplina será realizada por meio avaliação/questionário (A1 e A2), valendo de zero a 100 cada um. A Nota final será obtida por meio da média aritmética simples das notas.

Os alunos que obtiverem média de aproveitamento inferior a 70,0 e igual ou superior a 40,0, frequência igual ou superior a 75% deverão prestar exame final, o qual constará de uma prova acerca de todo o conteúdo da disciplina. Para ser aprovado no exame, o aluno deve obter média final igual ou superior a 50,0. Caso não tenha frequência igual ou superior a 75%, média de aproveitamento superior ou igual a 40,0 e média final igual ou superior a 50,0 o aluno será reprovado.

#### BIBLIOGRAFIA BÁSICA

MARÇULA, M.; BENINI, F. P. A. **Informática: conceitos e aplicações**. São Paulo: Érica, 2013.

FEDELI, R. D., POLLONI, E. G. F. e PERES, F. E. **Introdução à Ciência da Computação**. Cengage Learning, 2009.

MEDINA, M. A., FERTIG, C. **Algoritmos e Programação: Teoria e Prática**. São Paulo: Novatec, 2005.

SENNE, E. L. F. **Primeiro curso de programação em C**. 3a ed. São Paulo: Visual Books, 2009.

#### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

PACHECO, Gustavo Buzzatti. **Guia de introdução às funções do LibreOffice Calc**. LibreOffice: The Document Foundation. 2013. Disponível em: [https://wiki.documentfoundation.org/images/b/b3/0200WG3-Guia\\_do\\_Writer-ptbr.pdf](https://wiki.documentfoundation.org/images/b/b3/0200WG3-Guia_do_Writer-ptbr.pdf).

FAILE JR., Ron, CARTWRIGHT, Jeremy, DLUGOSZ, John M., DUPREY, Barbar. **Guia do Writer: Processando Texto com LibreOffice. LibreOffice: The Document Foundation**. 2011. Disponível em: [https://wiki.documentfoundation.org/images/b/b3/0200WG3-Guia\\_do\\_Writer-ptbr.pdf](https://wiki.documentfoundation.org/images/b/b3/0200WG3-Guia_do_Writer-ptbr.pdf).

**cpusplus.com**. **Documentação da Linguagem C**. Disponível em: <https://www.cplusplus.com/reference/clibrary/>. Acesso: 14/10/2020.

PEREIRA, S. L. **Linguagem C**. Disponível em: <https://www.ime.usp.br/~slago/slago-C.pdf>. Acesso: 14/10/2020.

FARIAS, G.; SANTANA MEDEIROS, E. **Introdução à Computação**, Ed. v1.0, Universidade Aberta do Brasil, 2013 **Disponível em:** <http://producao.virtual.ufpb.br/books/camyle/introducao-a-computacao-livro/livro/livro.pdf>.



Documento assinado eletronicamente por **Neiva Sales Rodrigues, Usuário Externo**, em 14/12/2021, às 12:25, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **4124935** e o código CRC **D5B37BDF**.

