



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ  
SETOR DE \_\_\_\_\_

Coordenação do Curso de ou Departamento  
de \_\_\_\_\_

Ficha 2 (variável)

Disciplina: Informática e Introdução a Programação				Código: DEE316		
Natureza:		(X) Semestral ( ) Anual ( ) Modular				
(X) Obrigatória						
( ) Optativa						
Pré-requisito:	Co-requisito:	Modalidade: ( ) Presencial (x) Totalmente EaD ( ). CH em EaD*:				
<b>CH Total:</b> 30	Padrão (PD):	Laboratório (LB): 30	Campo (CP):	Estágio (ES):	Orientada (OR):	Prática Específica (PE):
<b>CH Semanal:</b> 02						
<b>EMENTA (Unidade Didática)</b>						
Processadores de texto e planilhas eletrônicas. Introdução a programação de computadores.						
<b>PROGRAMA (Itens de Cada Unidade Didática)</b>						
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Apresentação da disciplina e ambientação.</li><li>2. Editores de Texto</li><li>3. Trabalho I - Editores de texto</li><li>4. Planilhas Eletrônicas.</li><li>5. Trabalho I - planilhas</li><li>6. Esquema geral de um computador, Hardware, Sistema Operacional, Compiladores, Interpretadores, Aplicações gerais de informática, Lógica de Programação e Introdução a uma linguagem de programação;</li><li>7. Tipos de primitivos de dados; Comandos de Entrada e Saída.</li><li>8. Resolução de Problemas com condicional, loop e string.</li><li>9. Resolução de Problemas com vetores e matrizes.</li><li>10. Resolução de Problemas e Dúvidas</li><li>11. Trabalho Implementação</li><li>12. Exame Final</li></ol>						

## OBJETIVO GERAL

Conhecer conceitos de informática e de programação, capacitando o aluno para a utilização e desenvolvimento básico de aplicações úteis para a vida acadêmica e profissional.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Conhecer os conceitos básicos de informática. Conhecer os componentes principais de um computador. Possibilitar ao aluno o conhecimento sobre o desenvolvimento de softwares básicos. Habilitar os conceitos referentes a cada tópico de modo que o aluno possa utilizá-lo no decorrer do curso e na vida profissional.

## PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A disciplina será desenvolvida no laboratório de informática da UFPR Setor Palotina.

### 1. Métodos e Técnicas de Ensino

1. Aulas e atividades práticas presenciais
2. Material complementar no Ambiente Virtual de Aprendizagem oficial da UFPR;
3. Atendimento extraclasse mediante agendamento prévio pelo (a) aluno (a).

### 2. Recursos Didáticos extras

1. Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).

## FORMAS DE AVALIAÇÃO

A avaliação do aprendizado ao conteúdo proposto na disciplina será realizada por meio de médias aritméticas ponderadas e posterior multiplicação de pesos, a saber:

Parte Teórica (NT):

$$NT = (AVAL1 + AVAL2)/2$$

Onde NT corresponde à média das notas da avaliação 1 (AVAL1), realizada no primeiro trimestre, e avaliação 2 (AVAL2), realizada no segundo trimestre.

Parte Prática (NP) :

$$NP = (NP1 + NP2 + NPn)/n$$

A avaliação será composta pelos trabalhos desenvolvidos e apresentados durante as aulas. Em destaque para desenvolvimento trabalhos escritos; como lista de exercícios e atividades (presenciais ou em EaD), uma apresentação de seminário, a exposição oral do trabalho para a turma e implementações nos respectivos tópicos. Cada trabalho (NP) terá sua nota somada e posteriormente dividida pela quantidade de trabalhos realizados, resultando na média da nota prática (NP).

Nota final (NF):

$$NF = NT \cdot 0,6 + NP \cdot 0,4$$

A nota final da disciplina (NF) será a soma das médias ponderadas da parte teórica (NT) e parte prática (NP), multiplicados pelo pesos de 0,6 e 0,4, respectivamente.

Os alunos que obtiverem média de aproveitamento (NF) inferior a 70,0 e igual ou superior a 40,0 e frequência igual ou superior a 75% deverão prestar exame final, o qual constará de uma prova escrita acerca de todo o conteúdo da disciplina. Para ser aprovado no exame, o aluno deve obter média final igual ou superior a 50,0. Caso não tenha frequência igual ou superior a 75%, média de aproveitamento superior (NT) ou igual a 40,0 e média final (NF considerando a nota do exame) igual ou superior a 50,0 o aluno será reprovado.

#### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)**

SZWARCFITER, J. L., MARKENZON, L. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. 3a ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010.

FUSTINONI, Diógenes Ferreira Reis; FERNANDES, Fabiano Cavalcanti; e LEITE, Frederico Nogueira. Informática Básica para o Ensino Técnico Profissionalizante. Editora IFB, Brasília-DF, 2013. Disponível em:  
[https://www.ifb.edu.br/attachments/6243\\_inform%C3%A1tica%20b%C3%A1sica%20final.pdf](https://www.ifb.edu.br/attachments/6243_inform%C3%A1tica%20b%C3%A1sica%20final.pdf). Acesso: 14/10/2020.

FEDELI, R. D., POLLONI, E. G. F. e PERES, F. E. Introdução à Ciência da Computação. Cengage Learning, 2009. Disponível em:  
[https://www.academia.edu/33291199/Introdu%C3%A7%C3%A3o\\_%C3%A0\\_Ci%C3%A2ncia\\_Da\\_Computa%C3%A7%C3%A3o](https://www.academia.edu/33291199/Introdu%C3%A7%C3%A3o_%C3%A0_Ci%C3%A2ncia_Da_Computa%C3%A7%C3%A3o). Acesso: 14/10/2020.

SOUSA, B. J., DIAS JÚNIOR, J. J. L. e FORMIGA, A. A. Introdução a Programação. Editora da UFPB. João Pessoa. 2014. Disponível em:  
[http://biblioteca.virtual.ufpb.br/files/introducao\\_a\\_programacao\\_1463150047.pdf](http://biblioteca.virtual.ufpb.br/files/introducao_a_programacao_1463150047.pdf). Acesso: 14/10/2020.

#### **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)**

GIORDAN, M. Computadores e linguagens nas aulas de Ciências. Porto Alegre: Editora Unijuí, 2009.

PACHECO, Gustavo Buzzatti. Guia de introdução às funções do LibreOffice Calc. LibreOffice: The Document Foundation. 2013. Disponível em:  
[https://wiki.documentfoundation.org/images/b/b3/0200WG3-Guia\\_do\\_Writer-ptbr.pdf](https://wiki.documentfoundation.org/images/b/b3/0200WG3-Guia_do_Writer-ptbr.pdf).

FAILE JR., Ron, CARTWRIGHT, Jeremy, DLUGOSZ, John M., DUPREY, Barbar. Guia do Writer: Processando Texto com LibreOffice. LibreOffice: The Document Foundation. 2011. Disponível em: . cpusplus.com.

Documentação da Linguagem C. Disponível em:

<https://www.cplusplus.com/reference/clibrary/>. Acesso: 14/10/2020. PEREIRA, S. L. Linguagem C. Disponível em: <https://www.ime.usp.br/~slago/slago-C.pdf>. Acesso: 14/10/2020.

FARIAS, G.; SANTANA MEDEIROS, E. Introdução à Computação, Ed. v1.0, Universidade Aberta do Brasil, 2013 Disponível em: <http://producao.virtual.ufpb.br/books/camyle/introducao-a-computacao-livro/livro/livro.pdf>.



Documento assinado eletronicamente por **MARCOS VINICIUS OLIVEIRA DE ASSIS, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 12/04/2022, às 16:31, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **4419100** e o código CRC **357A2258**.