



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ  
SETOR DE \_\_\_\_\_

Coordenação do Curso de ou Departamento  
de \_\_\_\_\_

Ficha 2 (variável)

Disciplina: Computadores e Sociedade						Código: DEE349
Natureza:						
( X ) Obrigatória		( X ) Semestral	( ) Anual	( ) Modular		
( ) Optativa						
Pré-requisito:	Co-requisito:	Modalidade: ( ) Presencial ( x ) Totalmente EaD ( )				
		CH em EAD __ EaD*				
<b>CH Total: 30</b>	Padrão	Laboratório	Campo	Estágio	Orientada	Prática
<b>CH semanal: 3</b>	(PD): 30	(LB): 0	(CP): 0	(ES): 0	(OR): 0	Específica (PE): 0

**EMENTA (Unidade Didática)**

Ciência, Tecnologia e Sociedade. A Sociedade da Informação no Brasil e no Mundo. Aspectos sociais, econômicos, legais e profissionais de computação. Aspectos estratégicos do controle da tecnologia. Mercado de trabalho. Aplicações da computação: educação, medicina, etc. Previsões de evolução da computação. Ética profissional. Segurança, privacidade, propriedade intelectual, acesso não autorizado. Códigos de ética profissional. Doenças profissionais. Tecnologias para Computação Social, Evolução Social e a Singularidade Tecnológica. Computação Verde, sustentabilidade e meio ambiente.

**PROGRAMA (itens de cada unidade didática)**

1. Introdução à informática;
2. A influência da informática na sociedade;
3. Impactos das tecnologias no homem, nas organizações e na sociedade.
4. Informática na Educação.

5. Ética pessoal, profissional e pública na área da informática.
  - a. Ética profissional - Código de ética da ACM;
6. Web 2.0, o impacto das redes sociais na sociedade,
7. Aspectos Legais na Computação
  - a. Licenças de software.
  - b. Uso da internet, privacidade, vírus, hacking, direitos autorais, etc.
8. O profissional e o mercado de trabalho.
9. Inclusão e exclusão Digital.
10. Política nacional e tendências atuais referentes à regulamentação da profissão.
11. Grandes Desafios na pesquisa de computação

## **OBJETIVO GERAL**

O aluno será apresentado as mudanças que a informática acarretou no desenvolvimento histórico da sociedade.

## **OBJETIVO ESPECÍFICO**

Avaliar os impactos que a informática causa/causou na sociedade. O contexto histórico, o impacto da informática no

homem, a ética no uso da informática, as leis que foram necessárias serem criadas ou adaptadas para este novo

contexto. As questões de privacidade já que a informática é ubíqua, os profissionais da área, a carreira, as

tendências, as conversões numéricas inerentes ao mundo computacional, as licenças de programas computacionais.

## **PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS**

As técnicas de ensino constarão de aulas teóricas expositivas dialogadas em ambiente virtual, com realização de questionários online, pesquisas, apresentações, leituras... A fim de complementar serão realizados trabalhos teórico/práticos para a fixação dos conteúdos, sendo proposta a turma a realização de trabalhos teóricos e práticos, tais como leituras e atividade em ambiente virtual de aprendizagem, imprescindível para aprendizagem e interação dos alunos.

Os procedimentos didáticos EaD são: o sistema de comunicação será via ambiente virtual de

aprendizagem institucional Moodle (AVA); o professor da disciplina será o tutor do ambiente para tirar

dúvidas e mediar discussões no fórum, anexando o material didático e avaliações referente ao conteúdo programado; o laboratório de informática do Setor Palotina estará disponível aos alunos para acesso ao ambiente; o período de ambientação dos alunos serão na primeira semana de aula, onde os mesmos serão levados ao laboratório de informática para cadastro e acesso; o controle de frequência no AVA será feita pelo histórico de acesso e de atividades realizadas de cada aluno.

## **FORMAS DE AVALIAÇÃO**

Parte Teórica:

$N_T = AVAL1 + AVAL2$

Onde

Aval1 = Nota obtida na avaliação 1

Aval2 = Nota obtida na avaliação 2

NT = Média das nota obtidas nas avaliações teóricas 1 e 2;

Parte Prática:

A avaliação será composta pelos trabalhos desenvolvidos e entregues durante o aconteciemnto das aulas.

Sendo entre eles, desenvolvido uma pesquisa, um trabalho escrito, uma apresentação e a exposição de um trabalho para a turma

Nota final:  $N_f = (NT + N_{prat})/2$

Onde NF= Nota final obtida na disciplina

NAval = Nota da Parte Teórica

Nprat = Nota da Parte Prática

### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

MASIERO, P. **Ética em Computação**. São Paulo: EDUSP, 2000. 216p.

YOUSSEF, Antonio N.; FERNANDES, Vicente P. **Informática e Sociedade**. 2 ed. São Paulo:

Ática, 1998.

DUPAS, G. **Ética e poder na sociedade da informação**. São Paulo: UNESP, 2001.

### **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (3 títulos)**

CASTELLS, M. **Sociedade em Rede**. Rio de Janeiro: PAZ E TERRA, 2007.

LEVY, P. **A máquina universo: criação, cognição e cultura informática**. Porto Alegre: Artmed,

1998.

SCHAFF, A. **A Sociedade informática**. São Paulo: Brasiliense, 2001.

NEGROPONTE, N. **A Vida Digital**. São Paulo: Companhia das Letras, 2002.

MELO, L. C., SILVA, C. G. **Ciência, tecnologia e inovação: desafio para a sociedade**

**brasileira – Livro Verde**. Brasília: MCT/Academia Brasileira de Ciências, 2001.

Disponível em:

[www.mct.gov.br/upd\\_blob/0004/4795.pdf](http://www.mct.gov.br/upd_blob/0004/4795.pdf)

LESSIG, L. **Cultura Livre**. Trad.Fábio Emilio Costa . New York: the penguin Press, 2004.

399p. Disponível em: <http://softwarelivre.org/samadeu/lawrence-lessig-cultura-livre.pdf>

LESSIG, L. **Code: Version 2.0**. Disponível em: [codev2.cc/download+remix/Lessig-Codev2.pdf](http://codev2.cc/download+remix/Lessig-Codev2.pdf)

NAZARENO, C. **Tecnologias da informação e sociedade: o panorama brasileiro**. Brasília:

Câmara dos Deputados, 2006. Disponível em:

<http://bd.camara.gov.br/bd/handle/bdcamara/2392>

LAYRARGUES, P.P. (Org). **Identidades da educação ambiental brasileira**. Brasília: Ministério do Meio Ambiente, 2004. Disponível em <

[http://www.mma.gov.br/estruturas/educamb/\\_arquivos/livro\\_ieab.pdf](http://www.mma.gov.br/estruturas/educamb/_arquivos/livro_ieab.pdf) >

MANSUR, R. **Governança de Ti Verde: O Ouro Verde da Nova TI**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2012.

\*OBS: ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.



Documento assinado eletronicamente por **MARCOS VINICIUS OLIVEIRA DE ASSIS**,  
**PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 06/04/2022, às 15:59, conforme art. 1º, III,  
"b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **4402655** e  
o código CRC **0B0F8B5F**.

---