



## UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ

INFORMAÇÃO Nº 49/2025/UFPR/R/PL/DEC

### **Aos interessados,**

O programa de prova do teste seletivo para contratação de Professor Substituto da Carreira do Magistério Superior para a área de conhecimento Ensino de Computação:

#### Pontos de Prova (conteúdo programático):

- **1 - Pensamento Computacional**

- I. Conceitos Iniciais em Ensino de Computação e Pensamento Computacional.
- II. Pilares do pensamento computacional: abstração, algoritmos e procedimentos, generalização e reconhecimento de padrões.
- III. Metodologias para Identificação e Resolução de Problemas utilizando algoritmos, raciocínio lógico e computação desplugada.
- IV. Aprendizagem criativa e colaborativa.
- V. Laboratório de ensino de Computação e Pensamento Computacional: Atividades práticas (aprendizagem hands-on e maker ) para desenvolver competências cognitivas.

#### **2 - Ambientes Virtuais de Aprendizagem**

- I -A Evolução da Educação à Distância (EAD): histórico e legislação.
- II- Conceitos Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA). AVA para Educação a Distância e presencial: utilização, análise e construção de estratégias didático-pedagógicas em diferentes contextos: formal, não formal e informal.
- III- Avaliação em AVEA: processo, métodos e recursos. Tendências de AVA para a educação: mídias interativas e plataformas de aprendizagem colaborativa.

#### **3- Jogos Eletrônicos e Gamificação na Educação**

1. Jogos eletrônicos e aprendizagem significativa.
- II- Gamificação na Educação,
- III - Motores de jogo, Introdução ao desenvolvimento de jogos: Concepção, Design e Programação.
- IV - Serious Games.

#### **4 -Automação e Prototipagem para ensino de computação**

- I - Noções de Automação e prototipagem para ensino de computação.
- II - Reflexões acerca da Robótica e Robótica Educacional.
- III - Instrumentalização para ensino de computação usando Automação e Prototipagem (Kits de automação, placas de prototipagem (controladores), Sensores, Atuadores, Agentes, Manipuladores, Estruturas, Engrenagens, Eixos, Fontes de energia, Linguagens, Ferramentas).
- IV - Projeto e Desenvolvimento de objetos educacionais usando automação e prototipagem.

Palotina, 02 de junho de 2025.



Documento assinado eletronicamente por **ANA PAULA RAMAO DA SILVA, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 11/06/2025, às 09:28, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **7829624** e o código CRC **37735DA2**.

Referência: Processo nº 23075.033469/2025-13

SEI nº 7829624